

T-Ball

Regelhæfte

Udgivet af:

Dansk Baseball Softball Forbund,
Februar 2008

Ansvarlig:

Konsulent Helge Mogensen

Oversættelse:

Gaby Blüm

Layout:

DBaSoF's Medieudvalg,
v. Christina Laub Frank



Indholdsfortegnelse

| | |
|--|---|
| Indledning: Hvorfor T-Ball? | 3 |
| Banen | 4 |
| Spillet | 5 |
| Udstyr | 6 |
| Baneudstyr | |
| Spillerudstyr | |
| Personligt udstyr | |
| Spilleregler | 8 |
| Batting / At ramme bolden | |
| Hvornår er bolden inde (fair)? | |
| Hvornår er bolden ude (foul)? | |
| Baseløb | |
| Forsvar | |
| Outs | |
| Spillet er dødt | |
| Sidste batter | |

Hvorfor T-Ball?

T-Ball er et sjovt og attraktivt spil til både piger og drenge i 5-10 års-alderen. Spillet stammer fra baseball og softball. Målet med T-Ball er at lære børn, i en tidlig alder, at spille på et hold, hvor det ikke er vigtigt at vinde, men at have det sjovt. Lette spille-regler, den begrænsede mængde udstyr og plads det kræver samt den høje grad af sikkerhed, gør spillet meget populært.

I hæftet her beskrives alt hvad du har brug for at vide for at spille T-Ball. Udgangspunktet er at T-Ball er en leg hvor spillerne ikke spiller mod hinanden, men med hinanden.



Sidste batter

- Både træner og dommer skal tydeligt angive, når sidste batter kommer op for at slå.
- Holdet i marken skal altid forsøge at stoppe spillet så hurtigt som muligt.
- Når den sidste batter er out pga en grebet bold er spillet dødt med det samme og der skiftes mellem inde og ude.
- Hvis holdet i marken kaster bolden ud af banen (forbi 7 meters linien) må alle løbere forsætte til de scorer point eller til bolden er tilbage ved home plate.



Spillet

To hold spiller med hinanden. Ét hold er i marken og det andet hold batter.

Der er gået en inning, når begge hold har battet og stået i marken en gang. Batterne skal ramme bolden fra tee'en og slå den ud i marken for at sætte spillet i gang. Man scorer point når man rører homeplate'en efter at have løbet hele banen rundt og undervejs rørt 1., 2. og 3. base.



Baseløb

- Der må kun være een løber på hver base. Hvis spillet er dødt og der er mere en een løber på en base, skal træneren sætte dem tilbage på den rigtige base.
- Når en batter bliver løber, er han tvunget til at løbe til 1. base. Hvis der allerede står en løber på 1. base, er denne løber tvunget til at løbe til 2. base. Hvis der står en løber på 2. base, er han tvunget til at løbe til 3. base osv.
- Løberen må først forlade basen, når batteren rammer bolden.
- Hvis løberen forlader basen inden bolden bliver ramt, er han out. Spillet er dødt og batter skal prøve igen
- Løberen skal løbe indenfor et område på en meter i bredden mellem baserne. Hvis han afviger for meget for ikke at blive rørt med bolden, er han out.
- Hvis bolden bliver kastet forbi 1., 3. base eller home plate og går forbi 7 meter linien og udenfor bane, får løberen en ekstra base. Denne regel gælder ikke ved sidste batter.
- Det er tilladt at slide (glide) hen til baserne.

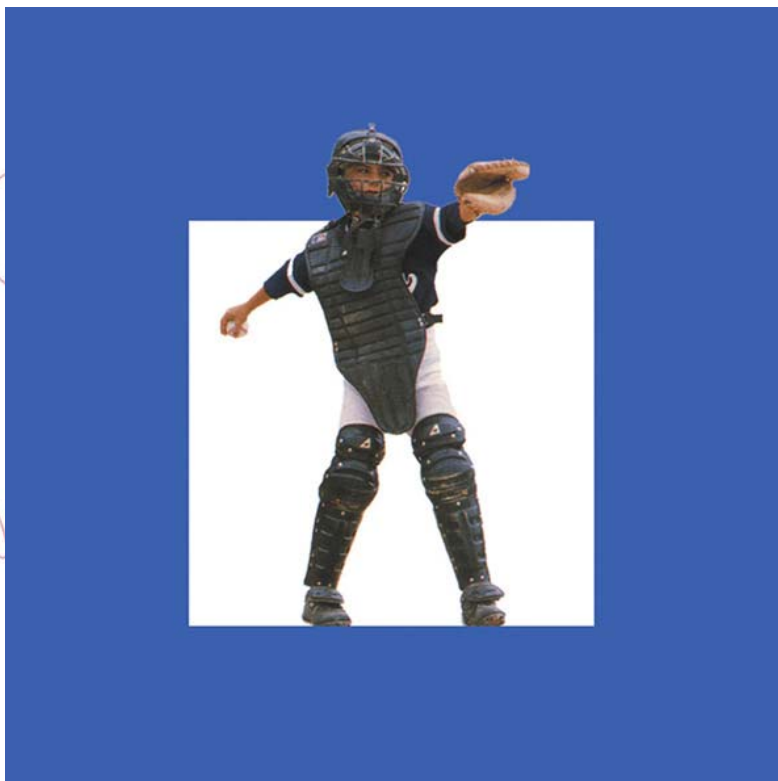
Forsvar

- Alle markspillere står på sikkerhedsafstanden fra home plate og indenfor banens linier. Hvis afstanden mellem baserne er 15 meter, er sikkerhedsafstanden 10 meter. Der må ikke være mere end 6 spillere i infielden og max. 4 spillere i outfielden.
- Catcheren står bagved batteren med mindst 2 meters afstand. Så snart bolden er ramt, kommer catcheren frem og står ved home plate.
- Når catcheren får bolden og står på home plate, er spillet dødt. Herefter lægger han bolden på batting-tee'en igen.

Hvornår er bolden ude (foul)?

Hvis bolden bliver battet direkte udenfor foul linien.
Hvis bolden bliver liggende i et område 3 m fra homeplate.
Hvis batteren rammer tee'en.

NB: Hvis en bold, som bliver battet ud i foulområdet (7 meter område mellem foul linie, bane og hegn) bliver grebet af en markspiller, er batteren out.



Udstyr

Baneudstyr

Banen skal være tydeligt markeret.

3 baser

Første base kan også være en safety-base. En safety-base er en dobbelt-base hvor den ene side er hvid og den anden side er orange. Den hvide base-del ligger altid indenfor banens markering, den orange udenfor.

1 home plate

Baserne og home plate skal være sat fast i jorden med spyd. Bruger man gummibaser er spyd ikke nødvendigt. Brug af en ekstra home plate i en anden farve er tilladt som hjælpemiddel ved batting.

Spillerudstyr

Ved batting rammer man bolden fra en **tee**, som kan indstilles til forskellige højder og som har en tung bundplade. Ved brug af en metal-tee skal gummistykket, hvorpå bolden lægges, være mindst 15 cm langt.

Bolden er en såkaldt softtouch bold som vejer 100 gram. Vær opmærksom på at der også findes softtouch bolde der vejer 145 gram og at de er for tunge til aldersgruppen 5-10 år!

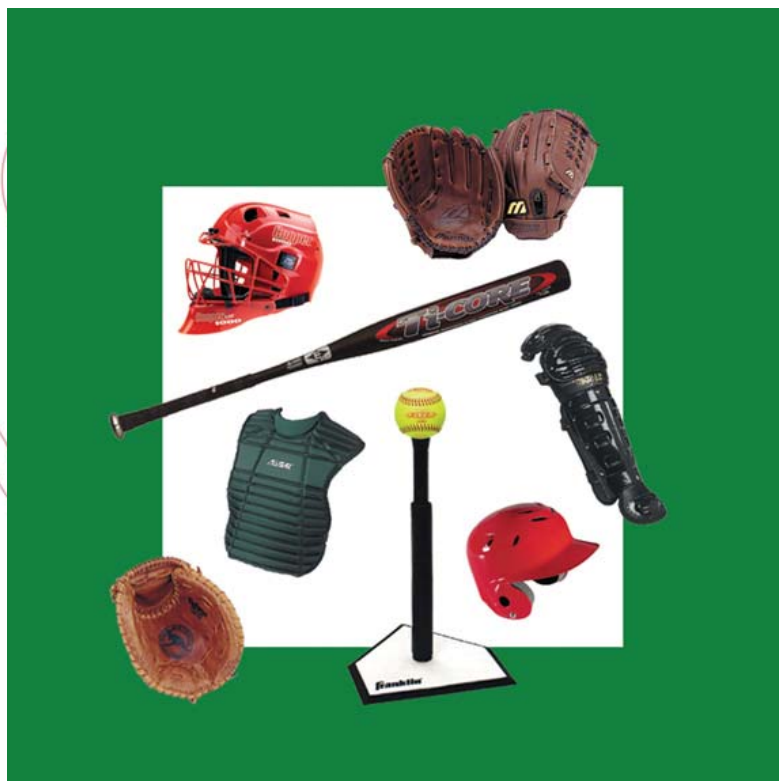
Bats må være lavet af træ eller metal. Afhængig af kropsbygning og færdigheder er det passende med et bat på 24-26 inches i længden og en vægt på 12-23 ounces. Metalbats har den ulempe at de kan blive beskadigede, hvis man rammer en metal-tee.

Personligt udstyr

Alle spillere i marken skal have en læderhandske på gribe-hånden. Hvis man ikke selv ejer en handske, kan man altid låne en af klubben.

For optimal bevægelsesfrihed bør alle spillere bære sportstøj. Meget gerne en softball-uniform, men det er ikke et krav.

Når man er batter eller baseløber, skal man have en hjelm på. Når man er catcher skal man have en hjelm med ansigtsmaske på, samt brystbeskytter og benskiner.



Spilleregler

Til officielle kampe har hvert hold max. 12 spillere, hvoraf 10 må være i marken. Alle spillere på et hold batter hver gang holdet er inde at batte.

En holdleder laver batterrækkefølgen (line-up) og en opstilling til forsvar i marken.

NB: Hvis et af holdene har mindre end 12 spillere så batter de indtil de har haft lige så mange ture ved bat som det andet hold. Det er således muligt at få 12 ture ved bat, selvom man f.eks. kun har 10 spillere mens det andet hold har 12. Så er der 2 spillere som får lov til at batte 2 gange i samme inning.

Når sidste batter har ramt bolden og spillet er stoppet, skifter man, så spillerne, der netop har battet, går i marken.

NB: Holdlederen sørger for at de der ikke batter sidder på bænken eller på jorden, mindst 7 m fra foul linien.

Batting

Hver spiller har et ubegrænset antal forsøg til at ramme bolden.

Hvornår er bolden inde (fair)?

Hvis bolden bliver liggende på eller indenfor foul linien eller hvis en markspiller rører ved bolden inden den går ud over foul linien. Hvis bolden rammer jorden inden 1. og 3. base indenfor foul linien. Husk at baserne er en del af banen.

NB: Hvis tee'en vælter som følge af et godt slag, spilles der videre.